



ПРОЕКТНЫЙ ВЫЗОВ

ДЕЛОВАЯ ИГРА ДЛЯ РАЗВИТИЯ
ПРОЕКТНОГО МЫШЛЕНИЯ

РАЗРАБОТЧИК: ЮЛИЯ ОЛЕГОВНА КУЛАГИНА
СТАРШИЙ МЕТОДИСТ ГБОУ ДО СО «СДДЮТ»

ДЕЛОВАЯ ИГРА “ПРОЕКТНЫЙ ВЫЗОВ”

“АРКТУР” 2026

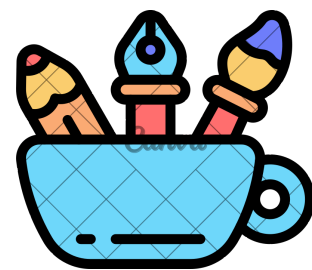
ЦЕЛЬ

НАУЧИТЬ УЧАСТНИКОВ ЗА ОГРАНИЧЕННОЕ ВРЕМЯ СОЗДАВАТЬ ЖИЗНЕСПОСОБНЫЙ, ИЗМЕРИМЫЙ И ЗАЩИЩАЕМЫЙ ПРОЕКТ

ЗАДАЧИ



РАЗВИТИЕ
ПРОЕКТНОГО
МЫШЛЕНИЯ



ТРЕНИРОВКА
КРЕАТИВНОСТИ



ФОРМИРОВАНИЕ
НАВЫКА КОМАНДНОЙ
РАБОТЫ



ОТРАБОТКА
ПУБЛИЧНЫХ
ВЫСТУПЛЕНИЙ

АУДИТОРИЯ

ПЕДАГОГИ-НАСТАВНИКИ ВСЕРОССИЙСКОГО КОНКУРСА “БОЛЬШАЯ ПЕРЕМЕНА”, ПЕДАГОГИЧЕСКИЕ РАБОТНИКИ

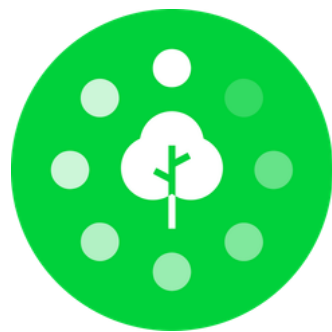
ИНСТРУМЕНТЫ

КАРТА ПРОЕКТА, МЕТОДИЧЕСКИЙ ПОРТАЛ



ДЕЛОВАЯ ИГРА “ПРОЕКТНЫЙ ВЫЗОВ”

“АРКТУР” 2026



СОХРАНЯЙ ПРИРОДУ!

Забота о природных
ресурсах и об
экологии планеты



МЛАДШИЕ ШКОЛЬНИКИ



ЗАПИСЬ И ВЫПУСК ПОДКАСТА

аудио, видеоподкаст на
актуальную тему



РОССИЙСКИЕ ЖЕЛЕЗНЫЕ ДОРОГИ

транспортная логистика,
профориентация, туризм
и путешествия

НАПРАВЛЕНИЕ

АУДИТОРИЯ

ФОРМАТ

ПАРТНЁР

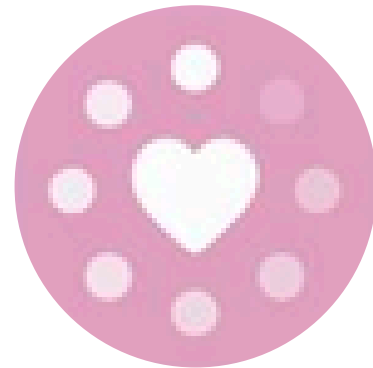
ЗА ОТВЕДЕННОЕ ВРЕМЯ КАЖДАЯ КОМАНДА ДОЛЖНА РАЗРАБОТАТЬ ПРОЕКТ,
КОТОРЫЙ ВКЛЮЧАЕТ В СЕБЯ ВСЕ 4 КРИТЕРИЯ ИГРОВОГО НАБОРА

ГЕНЕРАЦИЯ ИДЕЙ

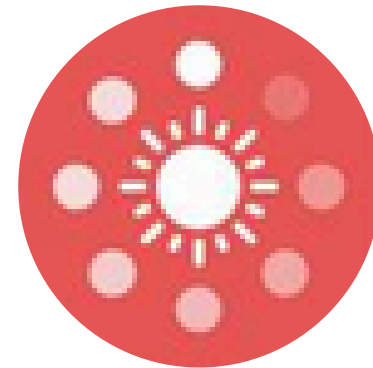
“АРКТУР” 2026



ПОМНИ!



**ДЕЛАЙ
ДОБРО!**



**БУДЬ
ЗДОРОВ!**



ТВОРИ!

**НАПРАВЛЕНИЕ
ПРОЕКТА**



ПЕДАГОГИ



**УЧАСТНИКИ СВО
И ИХ СЕМЬИ**



ПОДРОСТКИ



ТУРИСТЫ

**АУДИТОРИЯ
ПРОЕКТА**

ГЕНЕРАЦИЯ ИДЕЙ

“АРКТУР” 2026



**РАЗРАБОТАТЬ
И ПРОВЕСТИ КВЕСТ**



**ОРГАНИЗОВАТЬ
ФОРУМ**



**ЗАПИСЬ И ВЫПУСК
ПОДКАСТА**



**ЗАПУСТИТЬ
БЛАГОТВОРИТЕЛЬНЫЙ
ПРОЕКТ**

**ФОРМАТ
ПРОЕКТА**



РОСАТОМ
экспертиза в науке,
экологии, технологиях;
гранты



СБЕР
финансовая грамотность,
IT-инструменты, ИИ,
волонтеры



**РОССИЙСКИЕ
ЖЕЛЕЗНЫЕ ДОРОГИ**
транспортная логистика,
профориентация, туризм
и путешествия



ДВИЖЕНИЕ ПЕРВЫХ
региональные
отделения, чаты,
конкурсы, мерч

**ПАРТНЕР
ПРОЕКТА**

ЭТАПЫ ИГРЫ “ПРОЕКТНЫЙ ВЫЗОВ”

“АРКТУР” 2026



ГЕНЕРАЦИЯ ИДЕЙ



ПРОЕКТНАЯ УПАКОВКА



ПРЕЗЕНТАЦИЯ



ПРОЕКТНАЯ УПАКОВКА

“АРКТУР” 2026



КАРТА ПРОЕКТА

ВОПРОС	ОТВЕТ КОМАНДЫ	
КАРТОЧКА 1 (НАПРАВЛЕНИЕ)		
КАРТОЧКА 2 (АУДИТОРИЯ)		
КАРТОЧКА 3 (ФОРМАТ)		
КАРТОЧКА 4 (ПАРТНЁР)		
ЦЕЛЬ ПРОЕКТА		
КАК ВЫГЛЯДИТ ВАШЕ РЕШЕНИЕ		
НЕОБХОДИМЫЕ РЕСУРСЫ	НЕОБХОДИМЫЙ РЕСУРС	ИСТОЧНИК ФИНАНСИРОВАНИЯ
ШАГИ	1)	
	2)	
	3)	
	4)	
	5)	
	6)	

1. ЦЕЛЬ ПРОЕКТА
2. КАК ВЫГЛЯДИТ ВАШЕ РЕШЕНИЕ
3. НЕОБХОДИМЫЕ РЕСУРСЫ
4. ШАГИ ПО ДОСТИЖЕНИЮ ЦЕЛИ

ЭТАПЫ ИГРЫ “ПРОЕКТНЫЙ ВЫЗОВ”

“АРКТУР” 2026



ГЕНЕРАЦИЯ ИДЕЙ



ПРОЕКТНАЯ УПАКОВКА

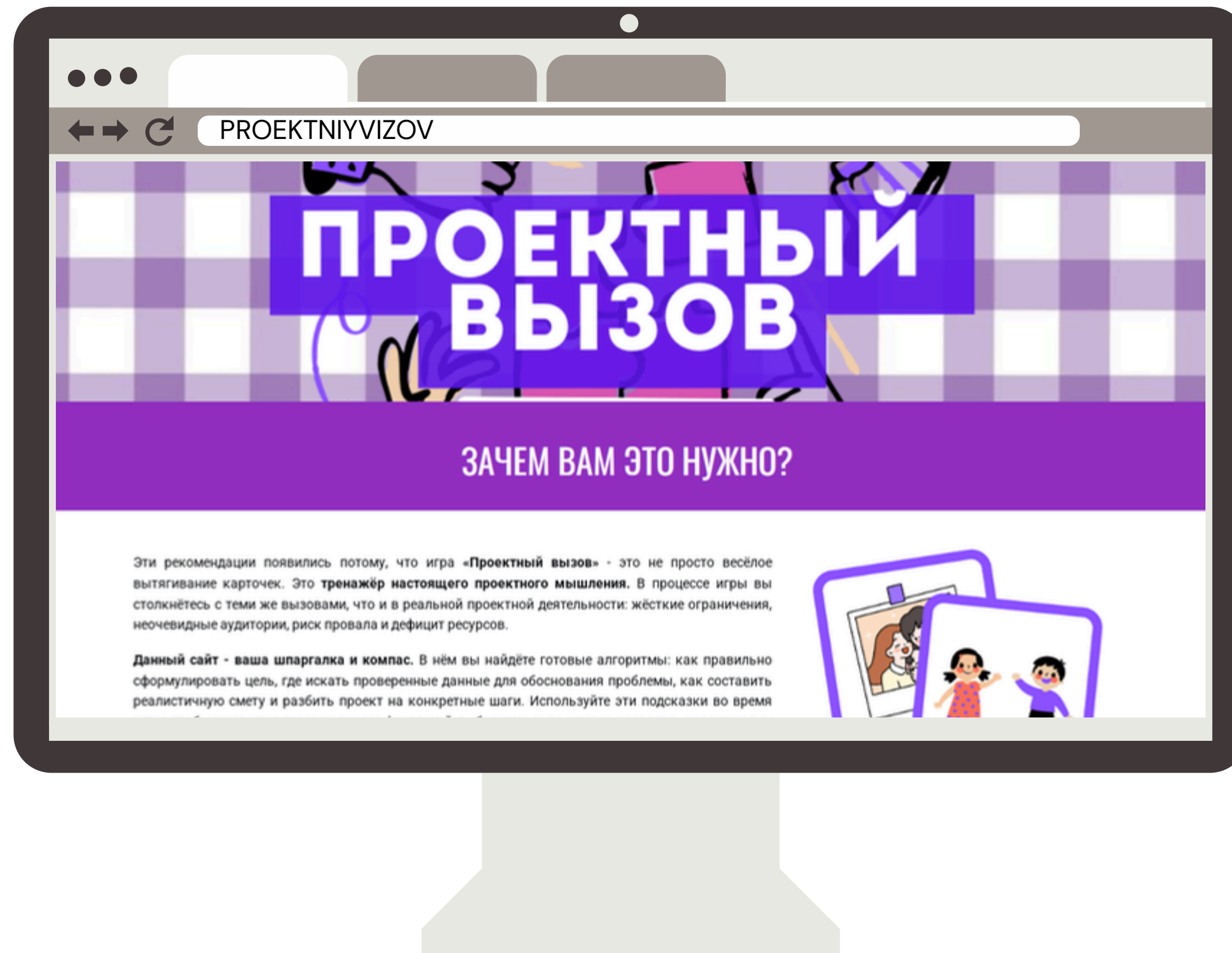


ПРЕЗЕНТАЦИЯ



МЕТОДИЧЕСКИЙ ПОРТАЛ “ПРОЕКТНЫЙ ВЫЗОВ”

“АРКТУР” 2026



*ОТСКАНИРУЙТЕ КОД, ЧТОБЫ
ОЗНАКОМИТЬСЯ С ПОРТАЛОМ

МЕТОДИЧЕСКИЙ ПОРТАЛ: РАЗДЕЛЫ

“АРКТУР” 2026

**ЧТО ТАКОЕ
ЦЕЛЬ?**

ЧЕМ ОТЛИЧАЕТСЯ ЦЕЛЬ ОТ ЗАДАЧ?

**КАК НАЙТИ
ИСТОЧНИКИ?**

ЧТО ТАКОЕ ВЕРИФИЦИРОВАННЫЕ ИСТОЧНИКИ?

**СМЕТА
ПРОЕКТА**

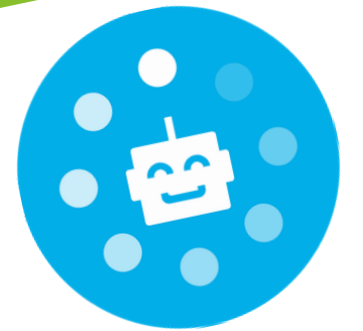
КАК ПОЛУЧИТЬ МАТЕРИАЛЫ ДЛЯ ПРОЕКТА БЕСПЛАТНО?

**ШАГИ
ПРОЕКТА**

КАК НЕ УПУСТИТЬ ГЛАВНОЕ?

**ЗАЯВКА НА
ПОЛУЧЕНИЕ
МАТЕРИАЛОВ**

**ОСТАВЬТЕ ЗАЯВКУ НА ПОЛУЧЕНИЕ МАТЕРИАЛОВ
И ПРОВЕДИТЕ ИГРУ В СВОЁМ УЧРЕЖДЕНИИ**



СОЗДАВАЙ БУДУЩЕЕ!
...тие науки:
...ваций,



**РАЗРАБОТКА
ЭКСПЕРСИИ**

Первые



ДВИЖЕНИЕ ПЕРВЫХ
региональные
отделения, чаты,
...сы мерч

ПРЕИМУЩЕСТВА КОМПЛЕКСНОЙ РАЗРАБОТКИ

“АРКТУР” 2026

✓ ДОСТУПНОСТЬ МАТЕРИАЛОВ

✓ ПРИМЕНЕНИЕ
НА РАЗЛИЧНЫХ АУДИТОРИЯХ

✓ ВОЗМОЖНОСТЬ ПРИМЕНЕНИЯ
В ЛЮБОМ ПРОЕКТНОМ КОНКУРСЕ

✓ ПЕДАГОГ, СЫГРАВШИЙ ОДИН РАЗ, МОЖЕТ
ПРОВЕСТИ ИГРУ ДЛЯ СВОИХ УЧЕНИКОВ



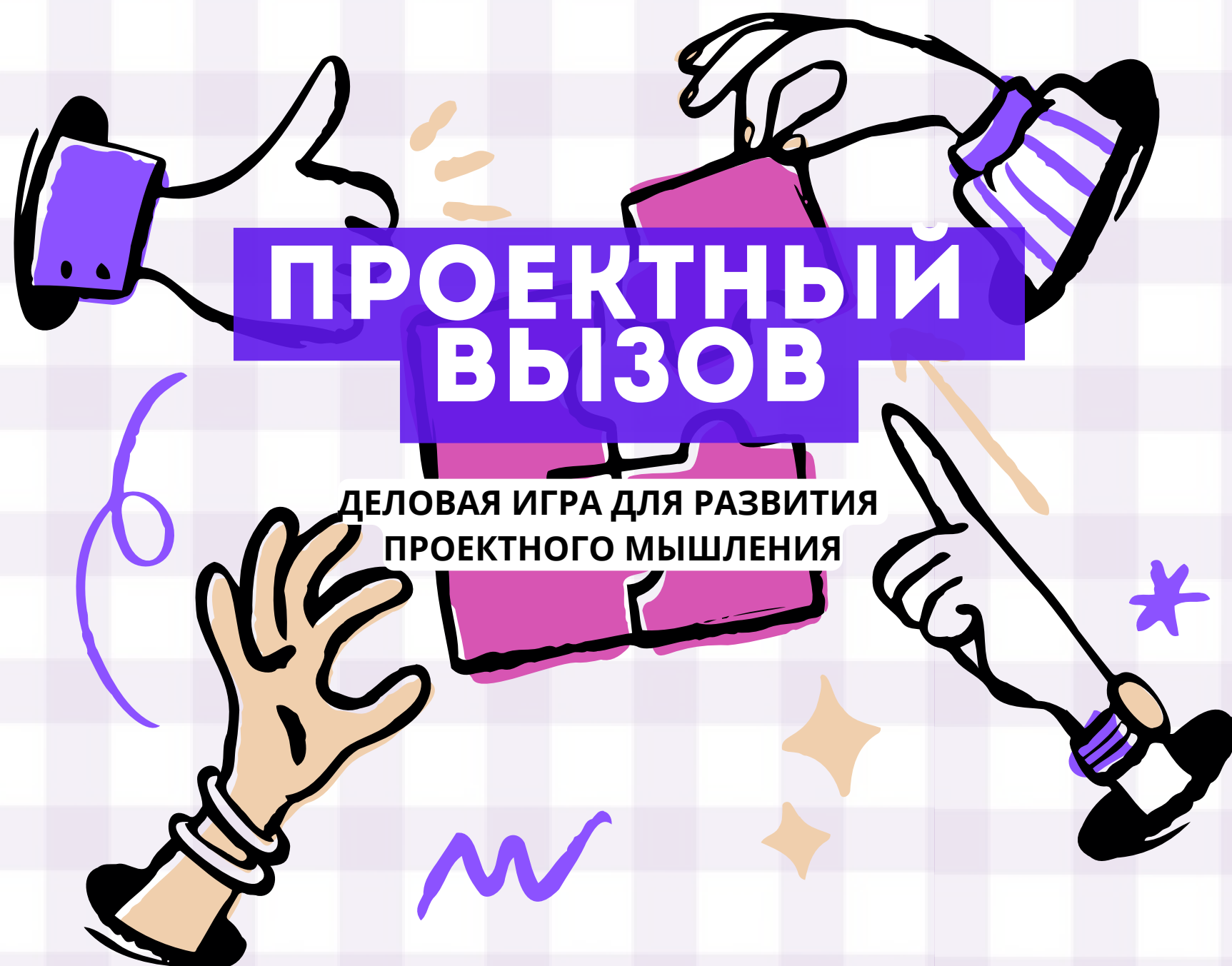


ПРОЕКТНЫЙ ВЫЗОВ

НЕ ВЫБИРАЕШЬ УСЛОВИЯ -
ВЫБИРАЕШЬ РЕШЕНИЕ!



А ВЫ ГОТОВЫ СДЕЛАТЬ
ВЫЗОВ САМОМУ СЕБЕ?



ПРОЕКТНЫЙ ВЫЗОВ

ДЕЛОВАЯ ИГРА ДЛЯ РАЗВИТИЯ
ПРОЕКТНОГО МЫШЛЕНИЯ

**РАЗРАБОТЧИК:
ЮЛИЯ ОЛЕГОВНА КУЛАГИНА**

СТАРШИЙ МЕТОДИСТ
ГБОУ ДО СО «САМАРСКИЙ ДВОРЕЦ
ДЕТСКОГО И ЮНОШЕСКОГО ТВОРЧЕСТВА»

МЕТОДИЧЕСКИЙ ПОРТАЛ

